

## ZARZĄDZENIE NR 8/2022

### DYREKTORA GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W CZERNICY z dnia 3 czerwca 2022 r.

w sprawie nadania Regulaminu Gry Terenowej  
Na podstawie § 7 ust. 2 pkt 1 Statutu Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy zarządzam  
co następuje:

#### §1

1. Nadaję Regulamin gry terenowej w Gminnej Bibliotece Publicznej w Czernicy, który  
stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

#### §2

Wykonanie zarządzenia powierza się pracownikom Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy.

#### §3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 06.06.2022 r.

Dyrektor Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy

/-/ Małgorzata Ligarska

## REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Sami Swoi na Czerwonym Krześle -czyli powitanie wakacji”

### I. Organizacja.

1. Niniejszy Regulamin określa sposób realizacji oraz zasady udziału w Grze Terenowej „Sami Swoi na Czerwonym Krześle -czyli powitanie wakacji”
2. Organizatorem Gry Terenowej jest Gminna Biblioteka Publiczna w Czernicy, ul. Wojska Polskiego 9. Wszelkie kwestie związane z organizacją Gry należy kierować do organizatora, pod adres mailowy: [czernica@biblioteka-czernica.pl](mailto:czernica@biblioteka-czernica.pl)
3. Gra terenowa będzie prowadzona przez zespół bibliotekarzy zatrudnionych w GBP w Czernicy.
4. Celem gry jest propagowanie w aktywny sposób czytelnictwa wśród dzieci, młodzieży i dorosłych, wykorzystanie nowoczesnych technologii w propagowaniu czytelnictwa, integracja środowiska lokalnego, zaznajomienie się z lokalną historią i kulturą., kreatywny, rodzinny wypoczynek.
5. Grę przewidziano na ok 1,5-2 godz.
6. Gra odbędzie się 25.06 2022 r o godz. 10.00 w Dobrzykowicach. Trasa rozpoczyna się i kończy w bibliotece w Dobrzykowicach. Ul. Szkolna 1. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo/szkody uczestników biorących udział w grze.

### II. Zasady gry

1. Gra przeznaczona jest dla rodzin z dziećmi. Drużynę stanowią dwie, trzy lub cztery osoby, w których przynajmniej jedną osobą musi być pełnoletnia-rodzic lub opiekun.
2. Maksymalna ilość drużyn wynosi 12. Decyduje kolejność zgłoszeń (gdzie, jak należy zgłaszać). Zgłoszenia do udziału przyjmujemy telefonicznie 502-041-475, osobiście w bibliotece w Dobrzykowicach ul. Szkolna 1, lub przez FB Biblioteka w Dobrzykowicach do czwartku 23 czerwca bądź do wyczerpania miejsc.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Pytania będą dotyczyły wsi Dobrzykowice i wybranej książki z serii Magiczne Drzewo – „Czerwone Krzesło” Andrzeja Maleszka
5. Zasady rozgrywania gry i wyłaniania zwycięzców:
  - a) Kadra prowadząca Grę są pracownicy bibliotek. Uczestnicy są zobowiązani wykonywać polecenia członków kadry do końca Gry.
  - b) Trasa Gry pokonywana jest przez uczestników na pieszo. Pokonanie trasy w inny sposób będzie dyskwalifikowało drużynę.
  - c) Drużynom uczestniczącym w Grze zostaną nadane numery startowe. W oparciu o przekazaną mapę oraz instrukcje drużyny wyruszają na trasę Gry.
  - d) Przed wyjściem każda drużyna otrzyma arkusz odpowiedzi z mapą z wpisaną godziną wyjścia.
  - e) Drużyny wypuszczane będą w trasę co 2 minuty. Po drodze w punktach kontrolnych drużyny wykonują zadania, za które będą oceniane. Zadaniem drużyny jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna odpowiada na pytanie lub wykonuje zadanie. Pytania sprawdzające wiedzę będą przygotowane na podstawie załączonych materiałów. Po poprawnym wykonaniu zadań w poszczególnych punktach kontrolnych drużyna otrzymuje ocenę w postaci punktów -1 punkt za jedno zadanie. Ocena punktowa

przyznana przez kadrę prowadzącą grę jest ostateczna. Warunkiem ukończenia gry jest stawienie się na wszystkich punktach kontrolnych oraz dotarcie na metę.

## **II. Warunki uczestnictwa w grze terenowej.**

1. Obecność przynajmniej jednej osoby dorosłej w drużynie.
2. Minimalna liczba uczestników to 2 – 1 osoba dorosła, 1 dziecko, maksymalna liczba uczestników w drużynie to 4 osoby-minimum 1 dorosły.
3. Posiadanie telefonu typu smartfon (przynajmniej jednego w drużynie) z dostępem do internetu.
4. Wcześniej zainstalowanie w telefonie aplikacji QR Code Scanner i sprawdzenie poprawności działania.

## **III. Nagrody**

1. Każdy uczestnik, który dotrze do celu otrzyma upominek od organizatora.
2. Trzy pierwsze drużyny otrzymają nagrody.
3. Wręczenie nagród odbędzie się w bibliotece bezpośrednio po zakończeniu gry.
4. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny.

## **IV. Postanowienia końcowe**

1. Nieprzestrzeganie regulaminu Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie [www.biblioteka-czernica.pl](http://www.biblioteka-czernica.pl), a także w Punkcie Obsługi Gry (biblioteka w Dobrzykowicach, ul. Szkolna 1).
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos należy do organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
5. Podczas imprezy będzie prowadzona dokumentacja fotograficzna i filmowa w celach reklamowych organizatora. Uczestnik akceptując niniejszy regulamin zgadza się na wykorzystanie wizerunku.
6. Uczestnictwo w grze jest jednoznaczne z zapoznaniem się z niniejszym regulaminem.
7. Zwycięzcami gry zostaje drużyna, która uzyska największą liczbę punktów. (max.12) oraz pokona trasę w najkrótszym czasie.