

ZARZĄDZENIE NR 7/2023

DYREKTORA GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W CZERNICY
z dnia 28. kwietnia 2023 r.

w sprawie nadania Regulaminu Gier terenowych w Gminnej Bibliotece Publicznej w Czernicy

Na podstawie: art. 14 ust. 4 Ustawy z dnia 27 czerwca 1997 r. o bibliotekach (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 2393) § 4 ust. 2 pkt 3 i 9 Statutu Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy z dnia 28. października 2022 r. (Dz.U. Woj. Doln. z 2022 r. poz. 5329) zarządzam co następuje:

§ 1

Nadaję Regulamin Gier Terenowych w Gminnej Bibliotece Publicznej w Czernicy, który stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§2

Wykonanie zarządzenia powierza się pracownikom Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy.

§3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 29.04.2023 r.

Dyrektor Gminnej Biblioteki Publicznej w Czernicy

/-/ Małgorzata Ligarska

REGULAMIN GIER TERENOWYCH

§ 1 Organizacja

1. Niniejszy Regulamin określa sposób realizacji oraz zasady udziału w grach terenowych (dalej zwanych również grami) na terenie Gminy Czernica
2. Gry terenowe są formą promocji czytelnictwa i realizowane ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego z kierunku interwencji 4.1 BLISKO- Biblioteka, Lokalność, Inicjatywy, Społeczność, Kooperacja i Oddolność zadanie pod nazwą „Biblioteka(rz) – lokalny przewodnik”.
3. Organizatorem Gier Terenowych jest Gminna Biblioteka Publiczna w Czernicy, ul. Wojska Polskiego 8b. Wszelkie kwestie związane z organizacją Gier należy kierować do organizatora, pod adres mailowy: sekretariat@biblioteka-czernica.pl
4. Gry terenowe będą prowadzone przez zespół bibliotekarzy zatrudnionych w GBP w Czernicy.
5. Celem gier jest propagowanie w aktywny sposób czytelnictwa wśród dzieci, młodzieży i dorosłych, wykorzystanie nowoczesnych technologii w propagowaniu czytelnictwa, integracja środowiska lokalnego, zaznajomienie się z lokalną historią i kulturą, przyrodą i kreatywny, rodzinny wypoczynek.
6. Gry przewidziano na ok 1,5-3 godz.
7. Gry terenowe będą odbywały się od 12 maja 2023 do 31 października 2023 r w następujących miejscowościach: Czernica, Łany, Nadolice Wik., Ratowice, Jeszkowice i Dobrzykowice.
8. Terminy poszczególnych gier będą publikowane na stronie www.biblioteka-czernica.pl oraz w mediach społecznościowych bibliotek.
9. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo/szkody uczestników biorących udział w grze.

§ 2 Zasady gry

1. Gry przeznaczone są dla rodzin z dziećmi. Drużynę stanowią 2-5 osób, w których przynajmniej jedna osobą musi być pełnoletnia - rodzic lub opiekun.
2. Maksymalna ilość drużyn w jednej grze wynosi 12. Decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Pytania zawarte w grach będą dotyczyły historii danej wsi i osób z nią związanych, przyrody, wybranej pozycji literatury (dla dzieci lub młodzieży),
5. Zasady rozgrywania gier i wyłaniania zwycięzców:
 - a) Kadra prowadząca gry są pracownicy bibliotek. Uczestnicy są zobowiązani wykonywać polecenia członków kadry do końca gier.
 - b) Trasy gier pokonywane są przez uczestników na pieszo. Pokonanie trasy w inny sposób będzie dyskwalifikowało drużynę.
 - c) Drużynom uczestniczącym w grze zostaną nadane numery startowe. W oparciu o przekazaną mapę oraz instrukcje drużyny wyruszają na trasę gry.

- d) Przed wyjściem każda drużyna otrzyma arkusz odpowiedzi z mapą z wpisaną godziną wyjścia.
- e) Drużyny wypuszczane będą w trasę co ok 2 minuty. Po drodze w punktach kontrolnych drużyny wykonują zadania, za które będą oceniane. Zadaniem drużyny jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna odpowiada na pytanie lub wykonuje zadanie. Po poprawnym wykonaniu zadań w poszczególnych punktach kontrolnych drużyna otrzymuje ocenę w postaci punktów - 1 punkt za jedno zadanie. Ocena punktowa przyznana przez kadre prowadzącą grę jest ostateczna. Warunkiem ukończenia gry jest stawienie się na wszystkich punktach kontrolnych oraz dotarcie na metę.

§ 3

Warunki uczestnictwa w grze terenowej

- 1. Obecność przynajmniej jednej osoby dorosłej w drużynie.
- 2. Minimalna liczba uczestników to 2 w tym 1 osoba dorosła i 1 dziecko, maksymalna liczba uczestników w drużynie to 5 osób - minimum 1 dorosły.
- 3. Posiadanie telefonu typu smartfon (przynajmniej jednego w drużynie) z dostępem do Internetu.
- 4. Wcześniejsze zainstalowanie w telefonie aplikacji QR Code Scanner i sprawdzenie poprawności działania.

§ 4

Pakiety startowe i nagrody

- 1. Każda drużyna otrzyma pakiet startowy.
- 2. Trzy zwycięskie drużyny w każdej z gier otrzymają drobne upominki.

§5

Postanowienia końcowe

- 1. Nieprzestrzeganie regulaminu Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
- 2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie www.biblioteka-czernica.pl, a także w punktach obsługi gry.
- 3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos należy do Organizatora.
- 4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
- 5. Podczas imprezy będzie prowadzona dokumentacja fotograficzna i filmowa w celach reklamowych organizatora. Uczestnik akceptując niniejszy regulamin zgadza się na wykorzystanie wizerunku.
- 6. Uczestnictwo w grze jest jednoznaczne z zapoznaniem się z niniejszym regulaminem.
- 7. Zwycięzcami gry zostaje drużyna, która uzyska największą liczbę punktów oraz pokona trasę w najkrótszym czasie.